Als ik de quizapp eenmaal af heb, wat voor content wil ik dan hierin gaan stoppen?

1ste bedoeling was; efficienter leren programmeren, maar eigenlijk is deze tool welke ik aan het ontwikkelen ben van toepassing op alles.. gezien het kennis simpeleg herhaald in kleine brokklare vorm.

Wat voor delen kan ik hier dan in stoppen?

* ! BELANGRIJK: mogelijkheid tot screenshots/afbeeldingen voor ondersteuning met vragen! **Eventueel kunnen animated gifs enorm veel helpen!**
* Syntax van taal
* Functies/methodes (de belangrijkste)
* Features (voorgebakken stukjes code in de vorm van objkecten, functions, vars etc. Denk aan de rootscope, deferred object etc. (ja deze zijn meestal inherit van het framework)
* Unieke eigenschappen van de taal zelf (bijv. Uniek aan js is het prototypical inheritance, maar bij andere talen heb je ook direct invloed op dingen zoals de garbage collector, event driven language (js weer.. dat elk event een nieuwe eigen flow opstart), statefull or stateless en wat dat exact betekent in de context van die taal etc.

Het is onmogelijk om een taal 100% te kennen op elk moment van de dag, je vergeet dingen, staat niet bij alle stil maar de algemene structuur leer je wel eenmaal en onthoud je.

Het is juist deze structuur welke je wil onthouden en dat doe je alleen door het te ervaren (zelf dingen maken, **oefeningen**) en door **boeken erover te lezen** voor diepgaande kennis.

Echter belangrijke details bij deze twee concepten (zoals oop, mvc, solid etc.) vergeet je soms.. en hier komt de tool van te pas welke je kan helpen om dit bij te blijven en sneller uit je hoofd te kennen.

Dingen om op te nemen in de app:

* Php
* Js
* Html 5
* Css 3
* Angular
* Backbone js
* Ember
* Knockout
* Jasmine + karma (unittesting)
* Protractor (end-2-end testing)
* Webpack/requirejs (js includes/modules)
* Npm (hoe je npm plugins maakt)
* Browserfeatures (zie notities over hoe browser engines werken)
* Oop
* Design patterns
* Solid principles

Dingen waar ik vaak last van heb:

* Niet direct de functie/inzetmanier weten
* Belangrijke details vergeten welke ik nog had/zou moeten doen
* Dingen te groot maken, zonder ze concreet af te kunnen ronden, altijd eindeloze dingentjes achterlaten/overhouden welke ik nog moet oplossen (zie bijv. Al jaarplan doelen)
* Aan te veel diverse dingen starten zonder ze echt af te maken, kennis aan over te houden of iets nuttigs of concreets mee te doen (weet waardoor dit komt.. mijn behoefte aan quick-wins)
* Te veel twijfelen over allerlei subfeatures welke ik wel zou moeten toevoegen om mijn werk beter te maken (zoals bij weitenberg, validatie en dergelijke).. niet concreet aan mijn vooraf uitgeschreven todo lijstje houden (dit kost echt enorm veel tijd)
* Simpelweg niet voldoende PERIODIEKE tijd en aandacht besteden aan al mijn doelen en subdoelen hiero